DIGITAL BOOK

MARKET

Blibli ***FUTURE*** Program Batch 4.0

Fase 1 – Medan Kota



Oleh:

Andrew Wijaya

Muhamad Baihaqi

Syntia

REQUIREMENT DOCUMENT

# Pendahuluan

## Tujuan dan Ruang Lingkup

Tujuan dari pembuatan web ini adalah untuk membuat sebuah web yang menjual-belikan buku digital (ebook), yaitu versi elektronik dari buku. Dewasa ini, teknologi semakin canggih sehingga kebutuhan masyarakat akan hal-hal yang praktis juga meningkat. Kebutuhan untuk mendapatkan buku dengan cepat, serta mudah untuk dibawa juga meningkat pesat.

Buku digital lebih disukai karena lebih praktis jika dibandingkan dengan buku. Selain itu, terdapat fitur pencarian pada buku digital, sehingga kata-kata dalam buku digital dapat dengan cepat dicari dan ditemukan.

Dengan adanya web Digital Book Market, masyarakat diharapkan akan lebih mudah untuk melakukan transaksi jual-beli buku digital, tanpa perlu pergi ke toko yang bersangkutan.

## Definisi

Beberapa definisi kata yang akan sering dipakai :

* User : orang yang bertindak sebagai pengguna / konsumen web
* Merchant : orang yang bertindak sebagai penjual dalam web
* Admin : orang yang bertindak sebagai master pada web

## Referensi

Adapun referensi yang digunakan dalam membantu proses pembuatan dokumen SRS ini :

* [*http://cheesterzone.blogspot.com/2011/04/dokumen-srs-sistem-informasi.html*](http://cheesterzone.blogspot.com/2011/04/dokumen-srs-sistem-informasi.html)
* [*https://hasrulbakri.wordpress.com/2011/05/23/contoh-dokumen-srs-software-requirement-spesification/*](https://hasrulbakri.wordpress.com/2011/05/23/contoh-dokumen-srs-software-requirement-spesification/)

## Sistematika

Dokumen SRS ini dibagi menjadi tiga bagian utama, yaitu :

**Pendahuluan**, berisi penjelasan tentang tujuan pembuatan dan lingkup masalah yang dipengaruhi oleh web yang dikembangkan, definisi, referensi dan sistematika.

**Deskripsi Umum**, berisi penjelasan secara umum mengenai web yang akan dikembangkan, meliputi perspektif deskripsi umum sistem,karakteristik penggauna, batasan-batasan dan asumsi penggunaan.

**Spesifikasi Kebutuhan**, berisi uraian kebutuhan web secara lebih rinci.

# Deskripsi Umum

## Perspektif

## Kegunaan

## Karakteristik Pengguna

Berikut adalah 3 user beserta karakternya yang akan menggunakan **Digital Book Market**.

|  |  |
| --- | --- |
| **Pengguna** | **Karakteristik** |
| User | User dapat melihat dan mencari buku digital yang tersedia, membeli buku digital melalui pembayaran online, dan membaca buku yang sudah dibeli. |
| Merchant | Merchant dapat menambah buku digital yang ingin dijual, menampilkan halaman profil, dan menerima orderan yang datang. |
| Admin | Admin dapat mengubah data, mengakses halaman master, serta dapat melakukan *block* pada User maupun Merchant. |

## Batasan-Batasan

Beberapa batasan dalam menggunakan web ini :

* User yang dapat melihat / mengubah *Wishlist*, melihat *Book Library*, melihat / mengubah keranjang (*Cart*), melakukan pembayaran, dan memberi ulasan pada produk adalah User yang sudah terdaftar.

## Asumsi dan Ketergantungan

Asumsi dan ketergantungan dalam menggunakan web ini :

* Semua pembayaran yang dilakukan secara otomatis akan berhasil

# Spesifikasi Kebutuhan

## Kebutuhan Fungsional

### Pendahuluan

### Input

### Proses

### Output

## Kebutuhan Antarmuka Eksternal

### Kebutuhan Antarmuka Pengguna

### Kebutuhan Antarmuka Perangkat Keras

### Kebutuhan Antarmuka Peragkat Lunak

### Kebutuhan Antarmuka Komunikasi

## Kebutuhan Perfomansi

## Kendala Desain

### Standart Compliance (Standar Pemenuhan)

### Perangkat Keras

## Atribut

### Kemampuan Sistem

### Keamanan Sistem

* Pengguna (User / Merchant) diminta untuk memasukkan *password* untuk Log in.
* Pengguna (User / Merchant) diminta untuk tidak memberikan *password*-nya kepada siapa pun.

### Pemeliharaan Sistem

## Kebutuhan Lain

### Database

### Pengoperasian

### Penyesuaian Tempat

# User Stories

#### User

Sebagai seorang User, saya ingin melakukan login / logout dari akun saya.

Sebagai seorang User, saya ingin mengedit profil / akun saya.

Sebagai seorang User, saya ingin melihat atau menghapus wishlist yang saya simpan.

Sebagai seorang User, saya ingin melakukan pembayaran.

Sebagai seorang User, saya ingin melihat semua buku yang sudah saya beli.

Sebagai seorang User, saya ingin membuka dan membaca buku yang sudah saya beli melalui web secara langsung.

Sebagai seorang User, saya ingin mencari buku dari kata kunci pada buku, atau dari judul buku.

Sebagai seorang User, saya ingin mengulas produk yang sudah saya beli.

#### Merchant

Sebagai seorang Merchant, saya ingin melihat atau mengedit profil toko saya.

Sebagai seorang Merchant, saya ingin melihat atau mengedit halaman produk saya.

Sebagai seorang Merchant, saya ingin melihat orderan produk saya yang datang.

Sebagai seorang Merchant, saya ingin melihat entri katalog.

#### Admin

Sebagai seorang Admin, saya ingin mengakses halaman master.

Sebagai seorang Admin, saya ingin menampilkan, menambah, meng-*update*, dan menghapus data produk.

Sebagai seorang Admin, saya ingin menampilkan, menambah, meng-*update*, dan menghapus data User / Merchant.

Sebagai seorang Admin, saya ingin menampilkan, menambah, meng-*update*, dan menghapus kategori produk.

Sebagai seorang Admin, saya ingin melakukan *block* pada user, baik User maupun Merchant.

# Kebutuhan Non-Fungsional

* Web harus dibangun dengan Java
* Web tidak boleh menggunakan framework, namun boleh menggunakan *library* seperti Jquery, Lodash, Bootstrap untuk Front-End dan Springboot untuk Back-End
* Web harus melewati 95% Unit Testing
* Unit testing dilakukan dengan implementasi fitur
* Web berjalan di Mobile
* Penggunaan AJAX secara luas pada web